

Agile Organisationsentwicklung

Erdal Ahlatci



Whiteboard sections and notes:

- Ready for browser**: JS-Proxy - VMPRO, Zeitspezifische ... Channel-Z ... erweiteren, Dateiname in der History Source, Individuelle Datenfelder nicht editierbar machen, [Stage] Videoplayer als iFrame-Einbindung, Player/HTML5: Anzeige von Markierungen in den, Erweiterte Bearbeitungsmodus wenn ...
- Feedback**: [Yellow sticky note]
- Ready for Sprint**: [Yellow sticky note]
- DOVE**: UX TEST, JIRA, NUBS, FEATURES, JIRA, USER STORY, Review, Story, REACT, STORY MAPPING, UI, etc.
- Other notes**: Mobile Upload, VMPRO API Testen, Live: Testen der Englischen Oberfläche, etc.

Whiteboard sections and notes:

- MANAGEMENT**: A list of tasks with dates and status indicators (e.g., 1.10, 1.11, 1.12).
- DEVELOPMENT**: A list of tasks with dates and status indicators (e.g., 1.10, 1.11, 1.12).
- TESTING**: A list of tasks with dates and status indicators (e.g., 1.10, 1.11, 1.12).
- DEPLOYMENT**: A list of tasks with dates and status indicators (e.g., 1.10, 1.11, 1.12).



Stories



Angry Devs

Tasks

in Arbeit

4

Live

erledigt

Statistik Dashboard - Produkt für weitere Kunden 8

Statistik Dashboard - Verweildauer für Einzelvideos 5

Player/Elfriede: HTML5 Custom Player Controls 13

Player-Generator: "Standardqualität" für Flash 13

Paginierung für Videoliste 8

UI Visualisierung

Seek Bar

Flash

Statistik Dashboard - Konfiguration und Einrichtung für 1

API Abfrage

Volume-Bar

UI

Markdown 13

[VMPRO] Auditlog Format veraltet und nicht lesbar

Dokumentation HowTo

Pagination Request gibt falsche Anzahl an Videos zurück

UIT Interaktive Einblendungen Vorschau mit CSS 2

Statistik Dashboard und Live-System 2
VM nach Login keine setzen

late CCC-Standardprofile können deaktiviert

Cache VM API anpassen

Fullscreen

[Analyse] Nutzung der Transcoder mehreren VMPRO 3

Mute Button

RAM

QA - Überprüfung der "Botenrechte"

JavaScript

+

2

5

7

+

2

WINGO DB

4

3

5

8

5

+

4

4

3

5

7

1+

4

5

+

6

6

7

5

5

4

2

7

6

5

4

3

Was ist Agilität ?

Was heißt das für
Unternehmen?



Kunden erwarten kurze
Reaktionszeiten/Release-
Zyklen

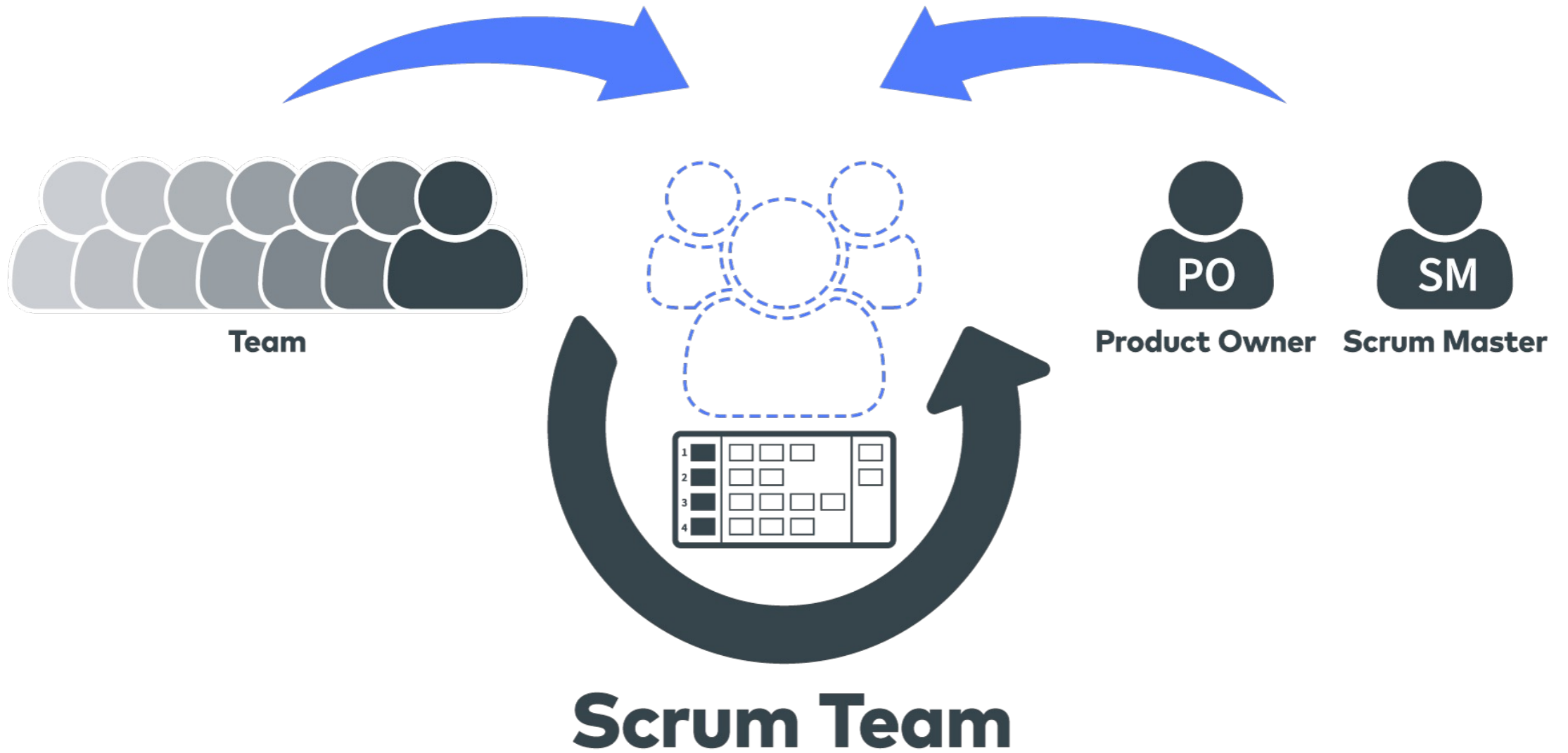


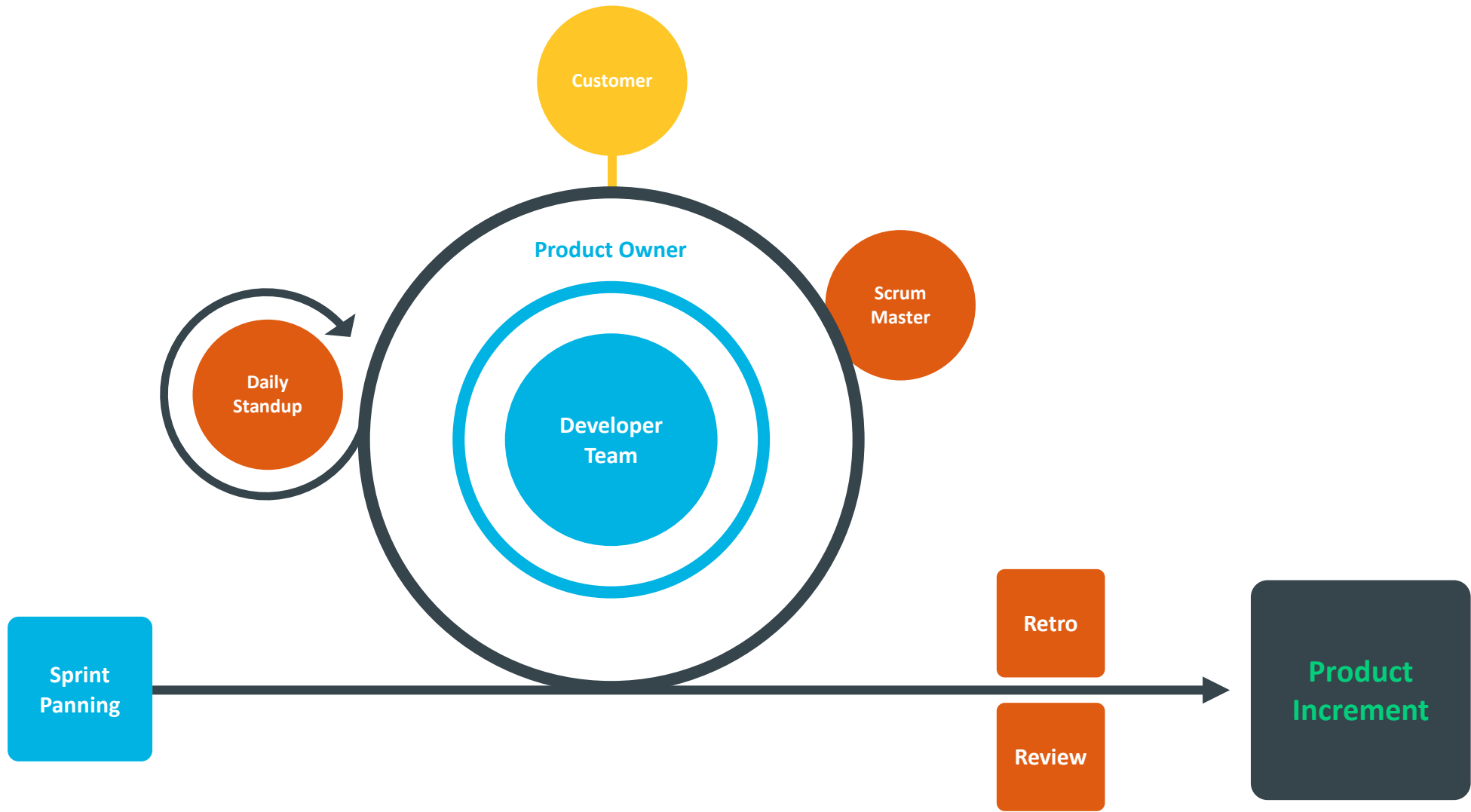
SaaS / Cloud Software

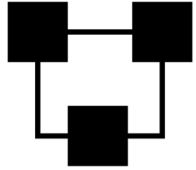
Tägliche Release-Zyklus (statt alle 1-2 Jahre)



Eco-System ändert sich kontinuierlich







Organisation von teamübergreifenden Aufgaben?



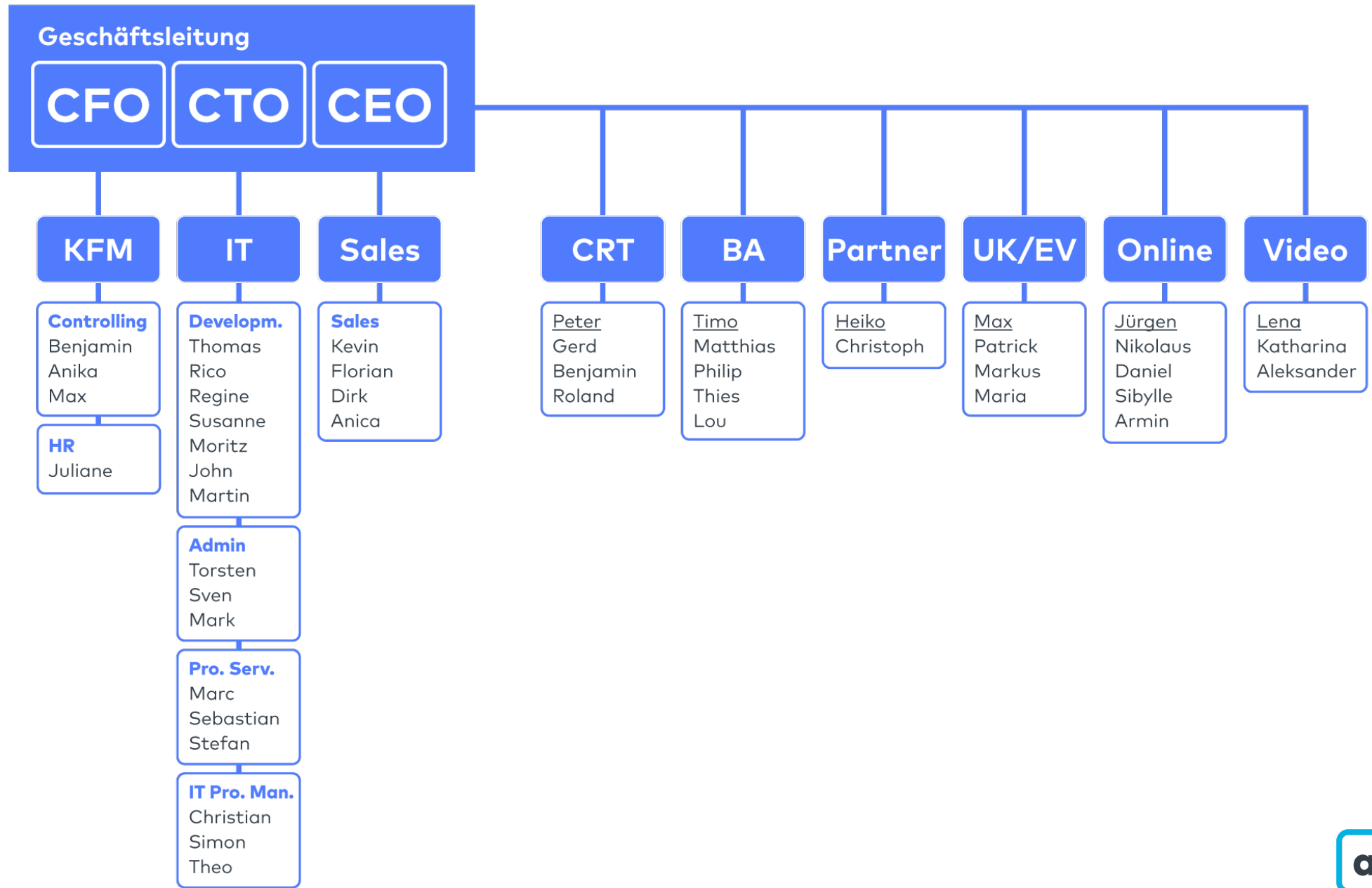
Visualisierung agiler Prozesse?

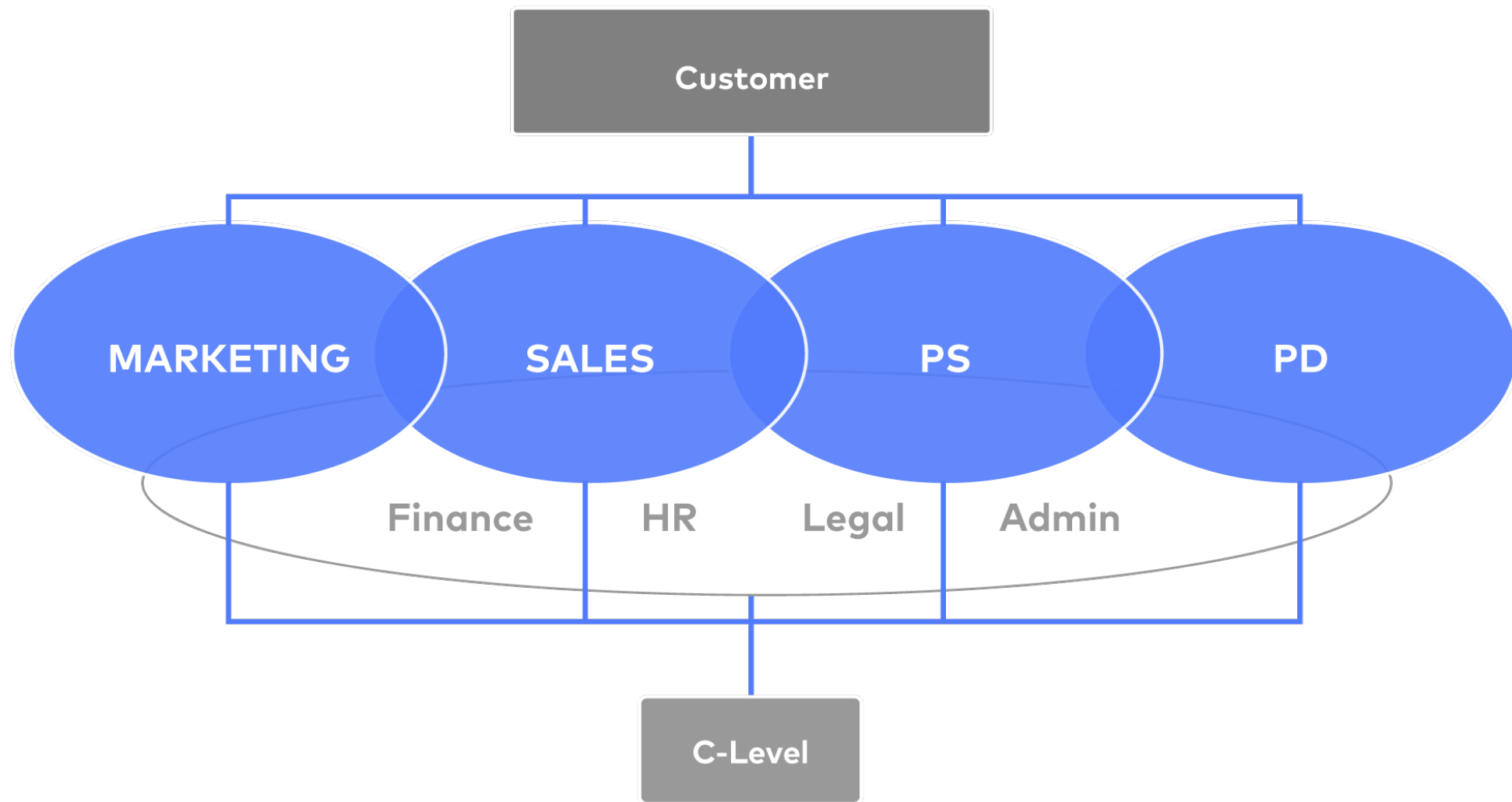


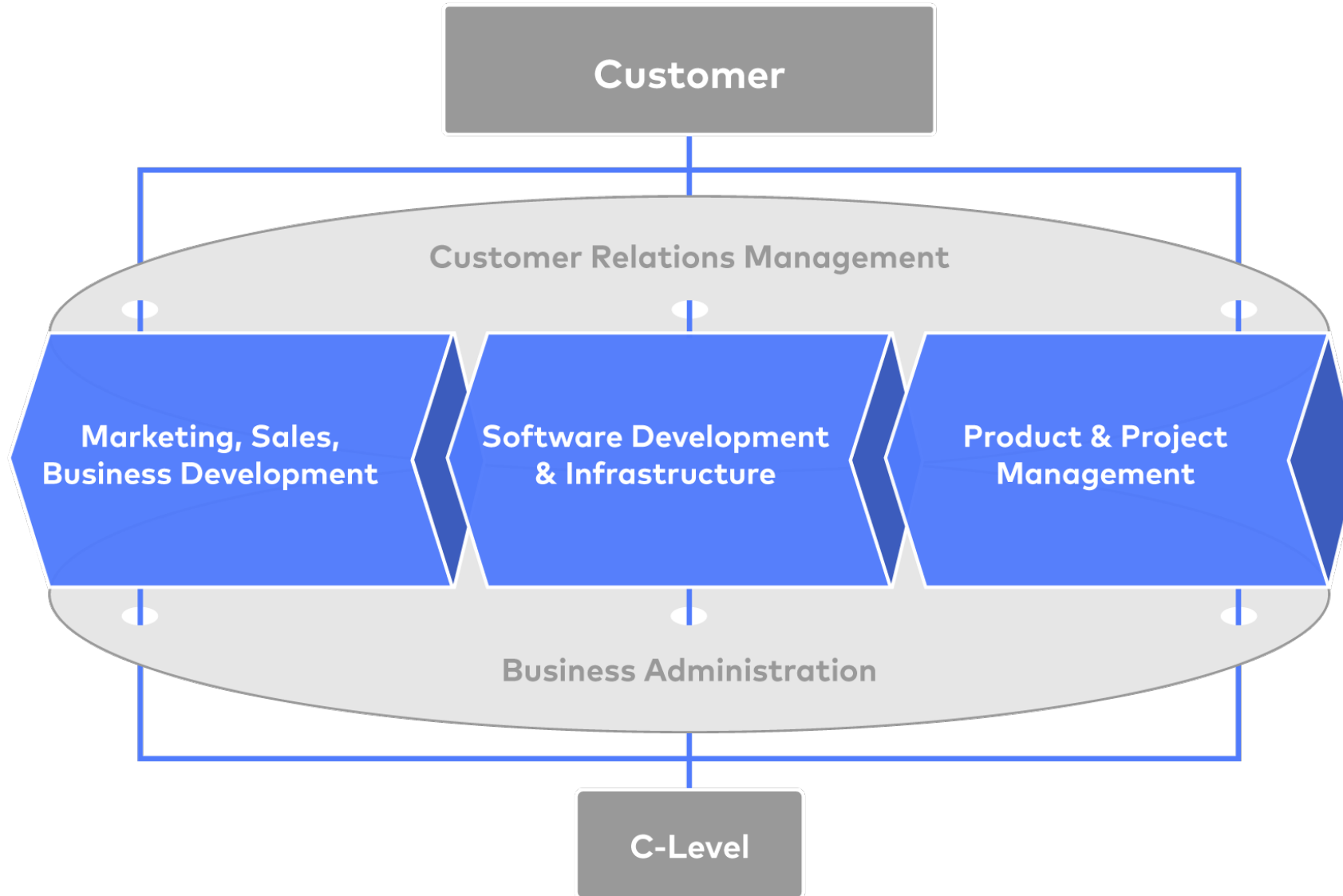
Wachstum bzw. Skalierung in der Zukunft?

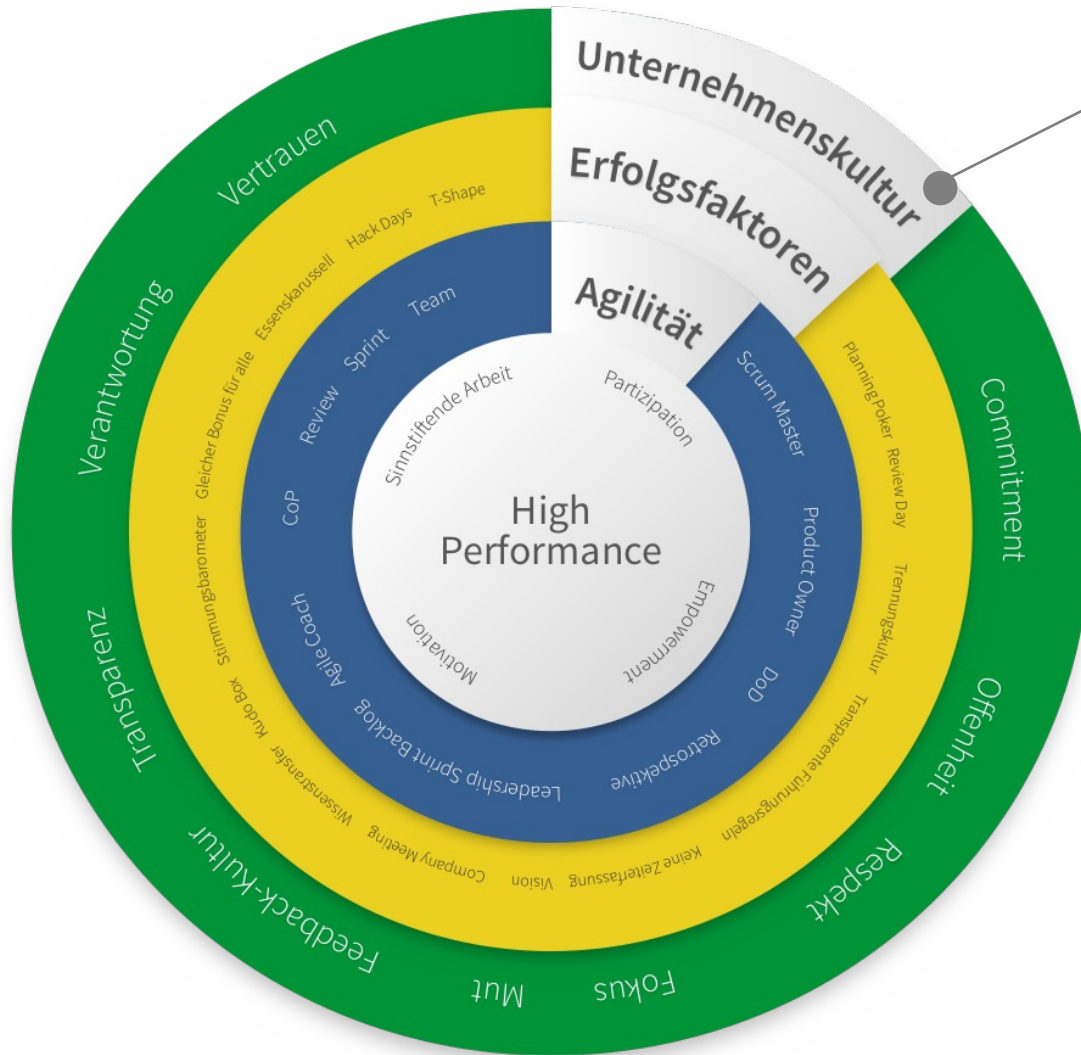


Organisationsentwicklung



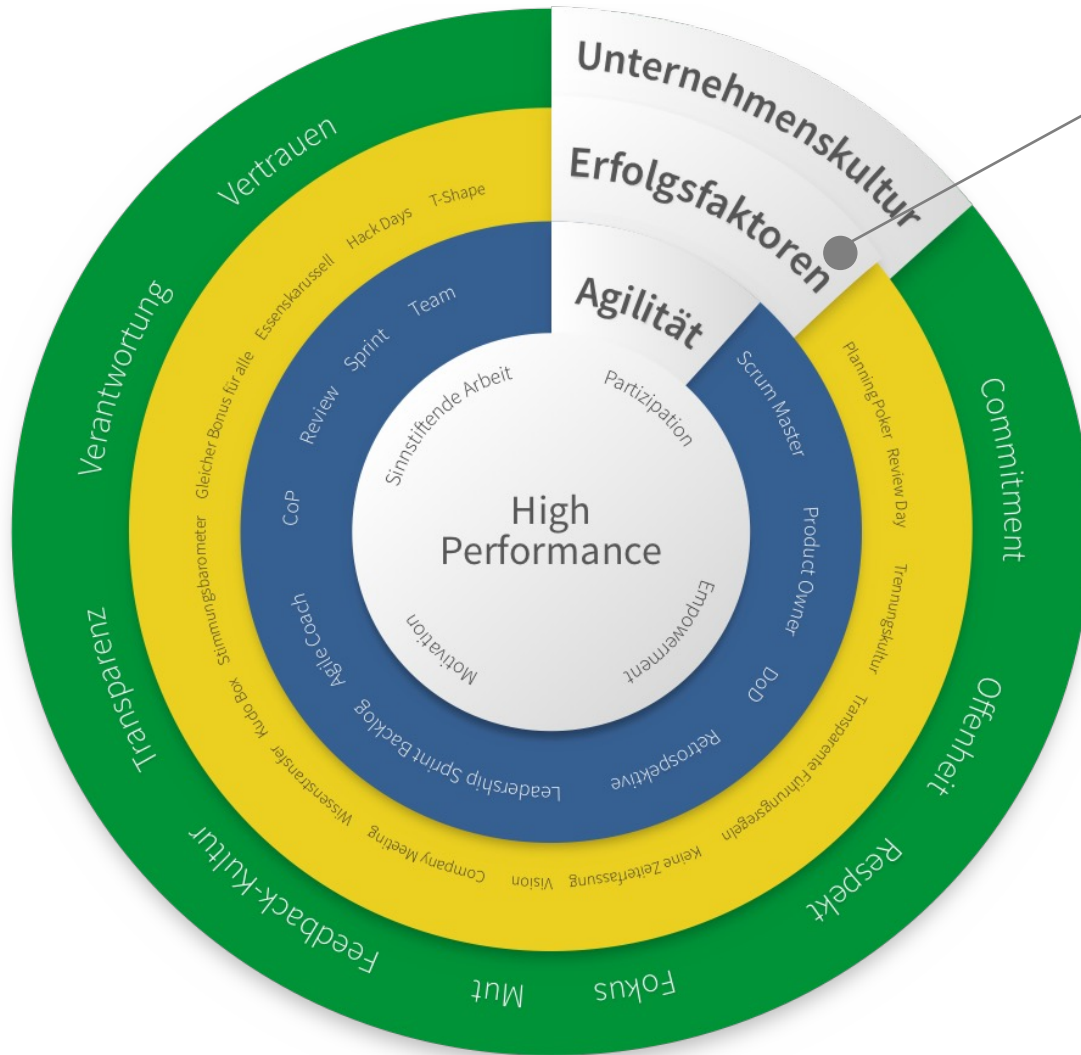






Unternehmenskultur

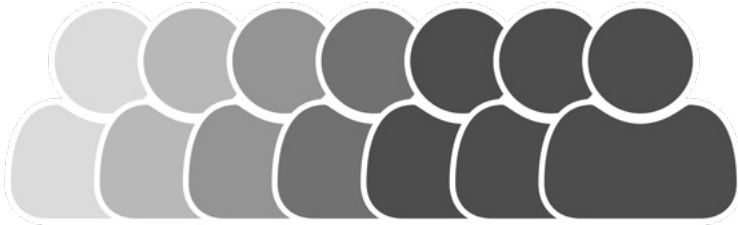
- ▶ Transparenz
- ▶ Offenheit
- ▶ Respekt
- ▶ Fokus
- ▶ Mut
- ▶ Feedback-Kultur
- ▶ Commitment
- ▶ Vertrauen
- ▶ Verantwortung



Erfolgsfaktoren

- ▶ Company Meeting
- ▶ Stimmungsbarometer
- ▶ Review Day
- ▶ Recruiting & Trennungskultur
- ▶ Kudo-Wall
- ▶ Essenskarussell
- ▶ T-Shape
- ▶ ...

Verteilung von Führungsaufgaben



Team

- ▶ Selbstführung
- ▶ Teaminterne Konfliktlösung
- ▶ Mitentscheidung bei Aufnahme neuer Teammitglieder
- ▶ Selbstorganisation



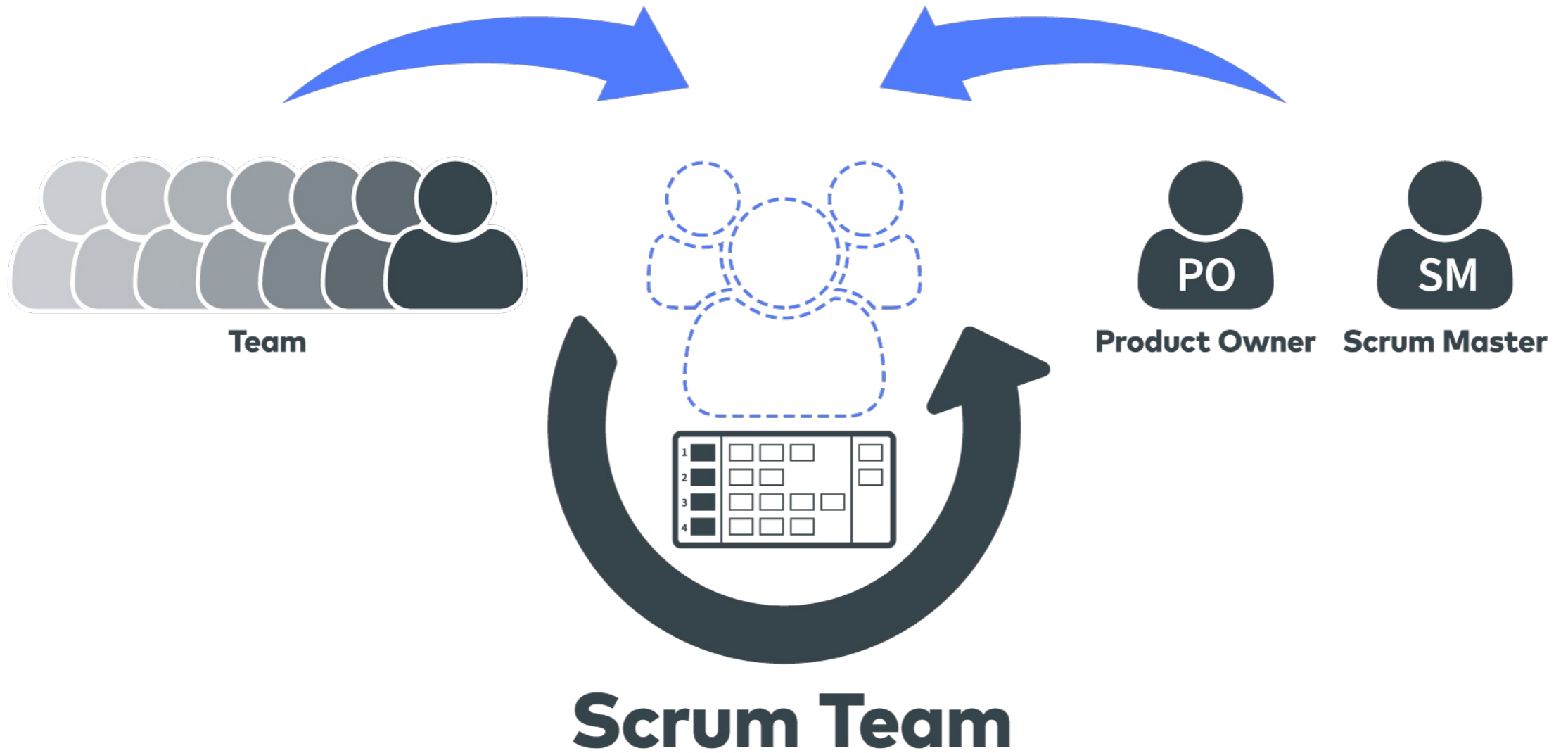
Product Owner

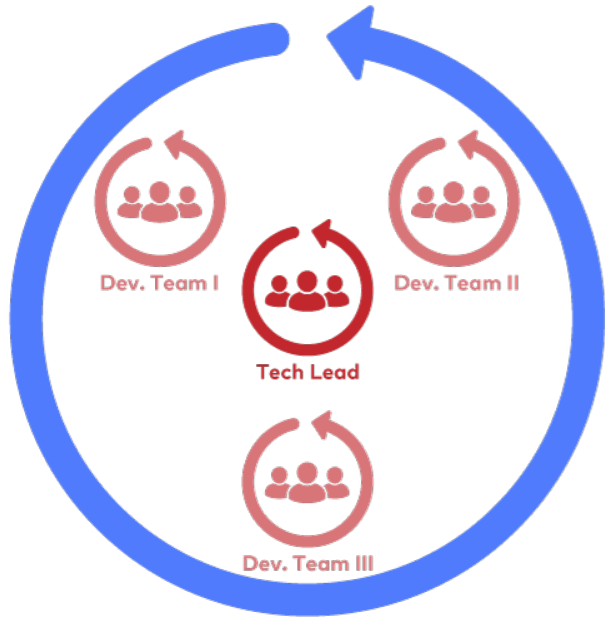
- ▶ Produktvision
- ▶ Ziel
- ▶ Emotion
- ▶ Kunden- und Ergebnisorientierung

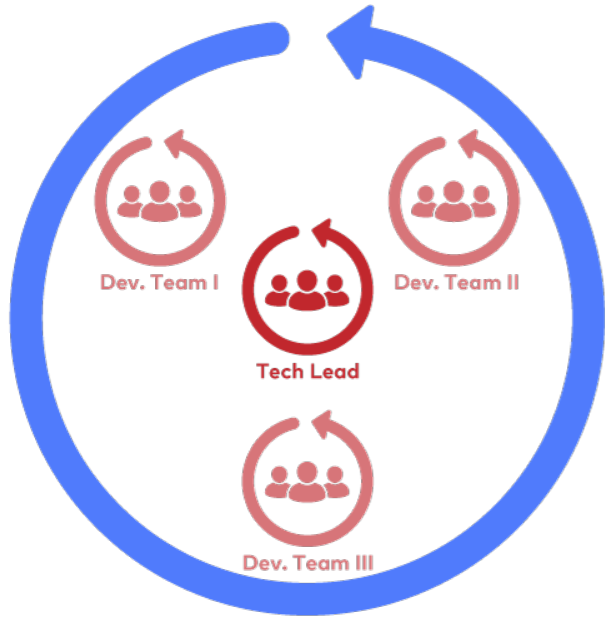


Scrum Master

- ▶ Coach
- ▶ Teamentwicklung
- ▶ Konfliktmanager
- ▶ Change Agent
- ▶ Moderator



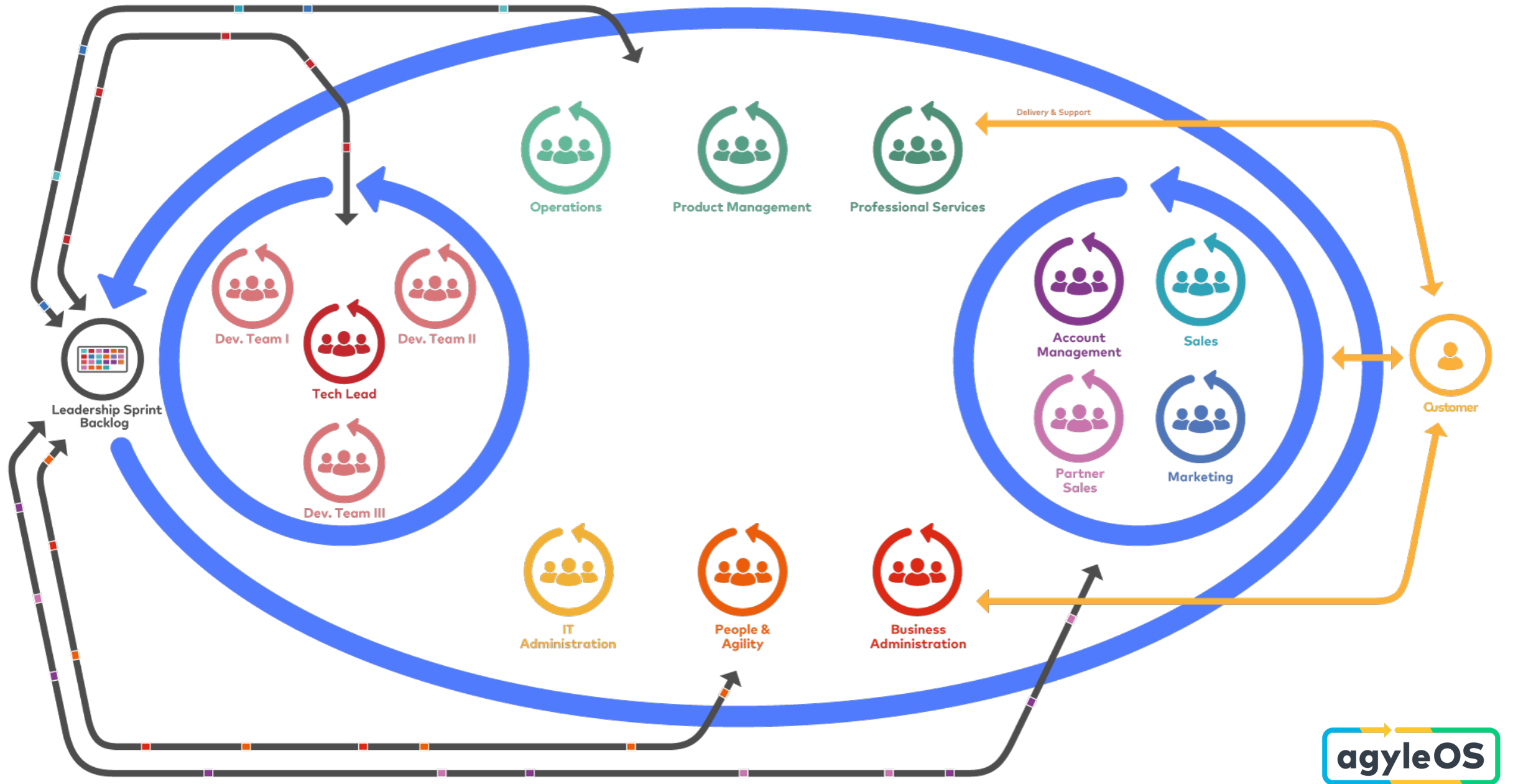


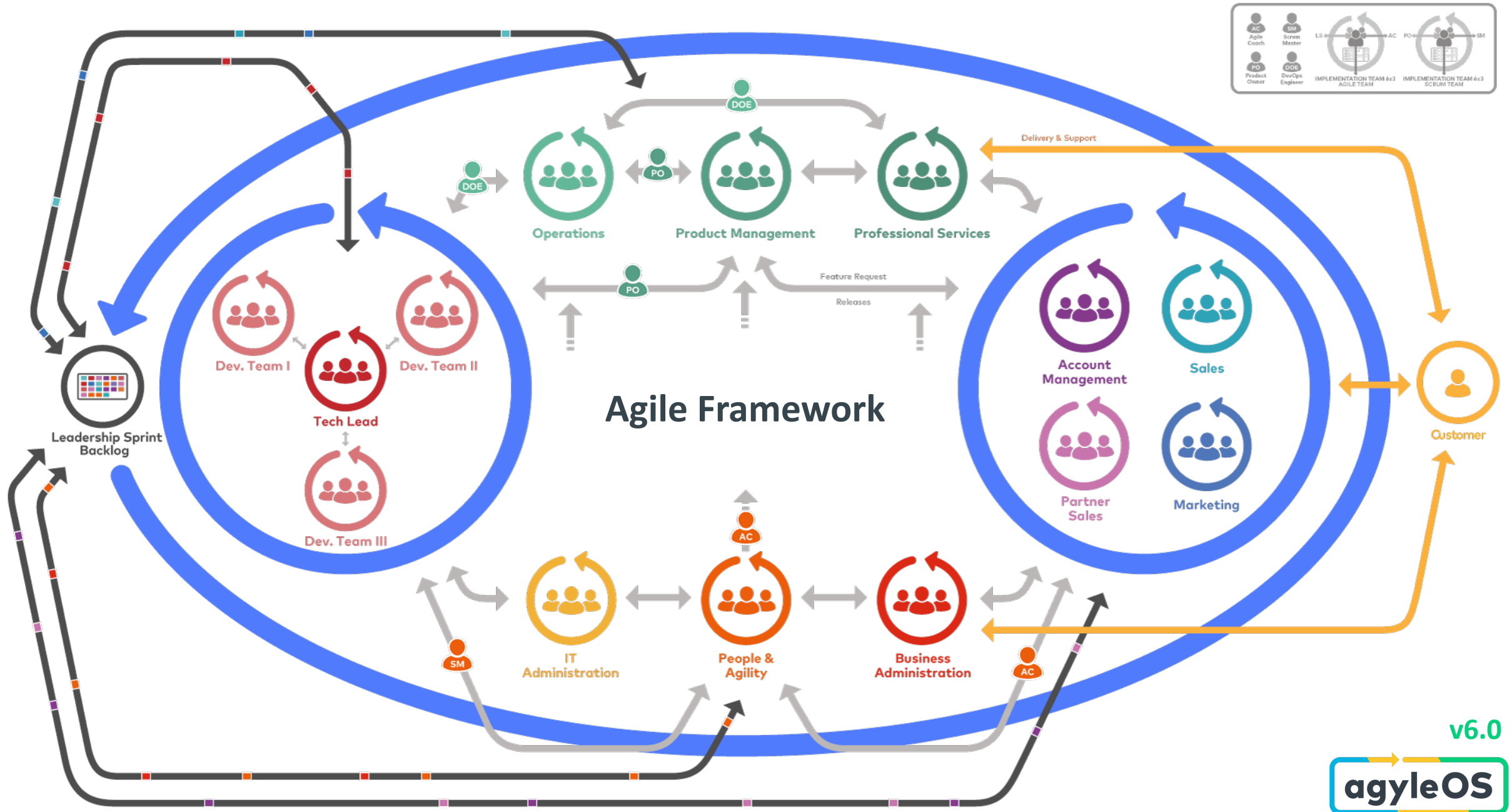




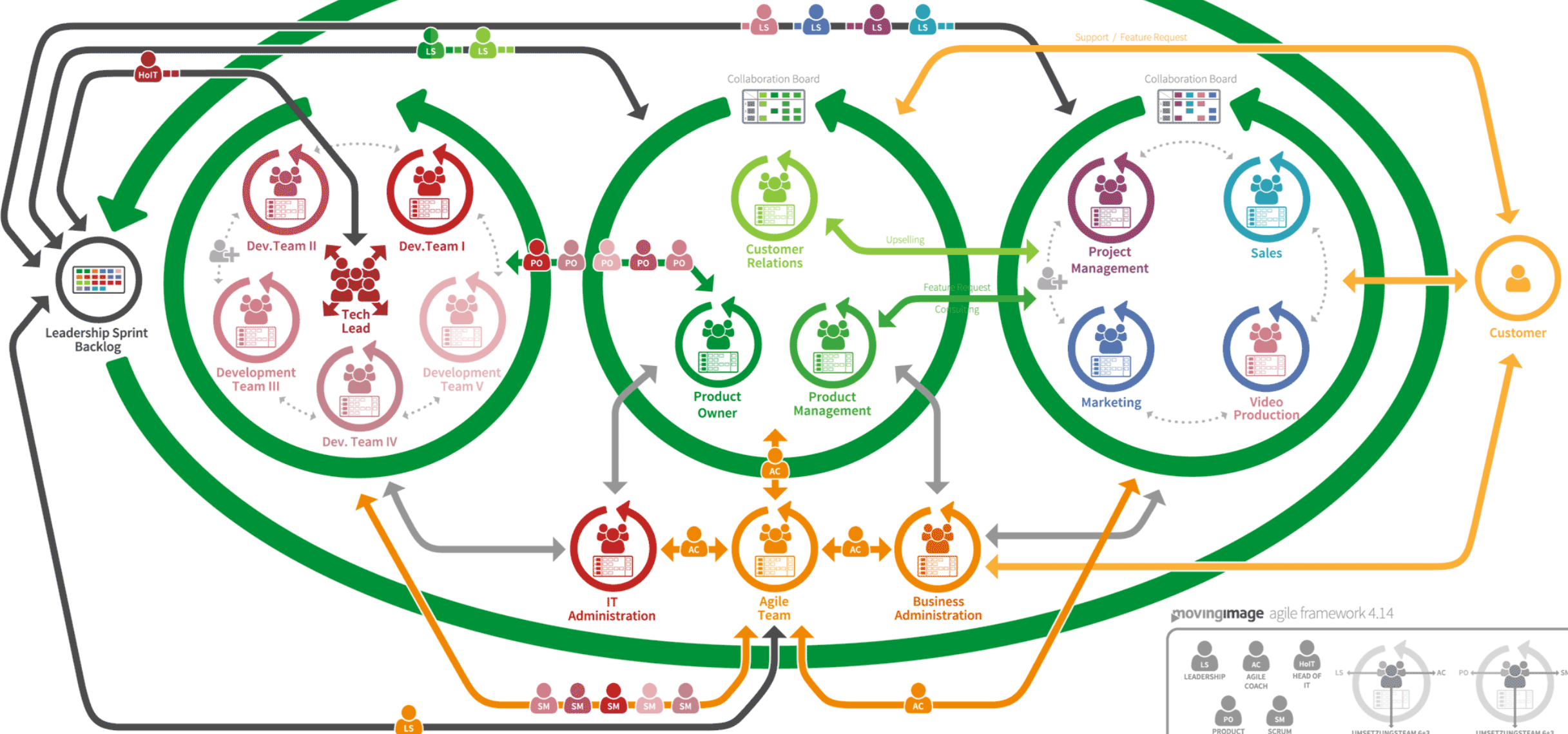








v6.0



movingimage agile framework 4.14

- LS: LEADERSHIP
- AC: AGILE COACH
- HoIT: HEAD OF IT
- PO: PRODUCT OWNER
- SM: SCRUM MASTER
- UMSETZUNGSTEAM 6±3 AGILE TEAM
- UMSETZUNGSTEAM 6±3 SCRUM TEAM



Alle wollen eine Menschen-zentrierte agile Organisation – aber die meisten scheitern



der Unternehmen wollen heute oder in der nahen Zukunft agil arbeiten.



von ihnen scheitern bei der Implementierung von agilen Strukturen.

”Man kann messen, wie viel man für Agilität und Kultur ausgegeben hat, aber man kann die Ergebnisse nicht messen und visualisieren.“

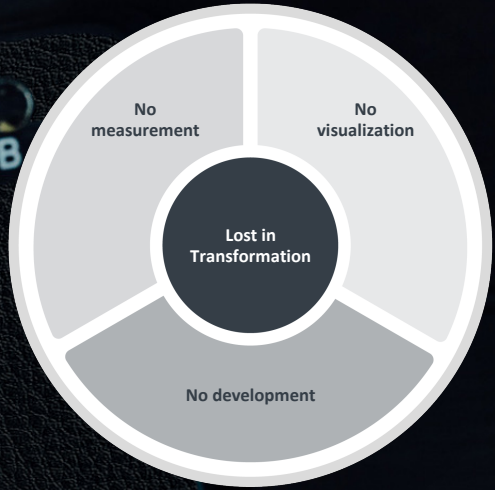
Warum Unternehmen scheitern?





agyleOS





MPH FOR N6MB

Vso 49	Vle 100
Vs 57	Va 122
Vr 60	Vg 70 Flaps 80 Clean
Vx 68 (65-10)	Vno 140
Vy 82	Vne 174

App Clean 70-80
App Flaps 65-75
Norm. Climb 75-85

LOUD SPEAKER
OFF
MAX

LOUD SPEAKER
OFF
MAX

LT
CELING
ON
OFF
MAP
ON
OFF
CONSOLE
SET
ON
OFF
FOOT
WARMER
ON
OFF

LT
CELING
ON
OFF
MAP
ON
OFF
CONSOLE
SET
ON
OFF
FOOT
WARMER
ON
OFF



Dashboard

Agile Framework

Organization

Purpose & Vision

Company Values

CoP

Goals

Tribes

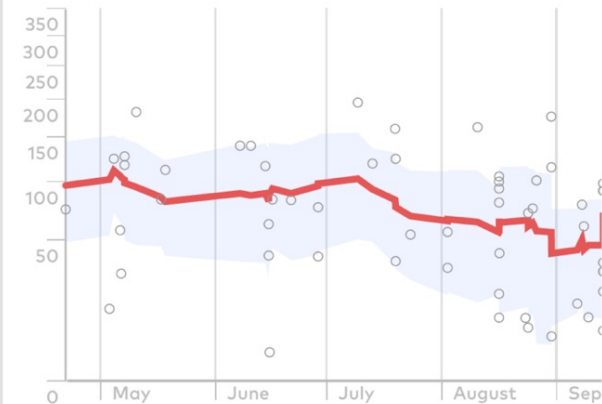
Teams

Chapters

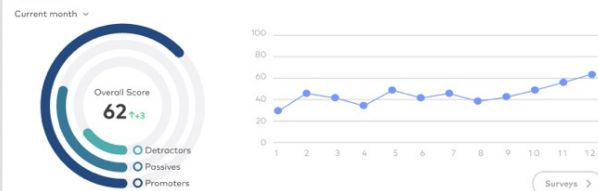
Settings

Carnegie Moteh

Jira Lead Time



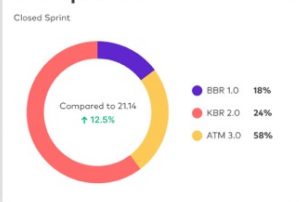
eNPS



Sprint Cycle



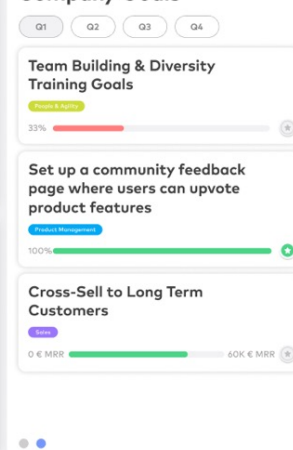
Jira Sprint 21.15



Jira Last Closed Sprint



Company Goals



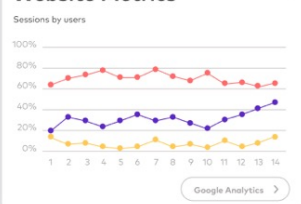
Agile Score



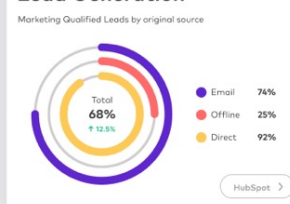
Meetings

- CoP Weekly: Every week, Fridays 2 pm
- Sprint Planning: Every two weeks, Mondays 10 am
- Sprint Review: Every two weeks, Fridays 4 pm

Website Metrics



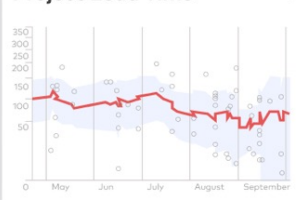
Lead Generation



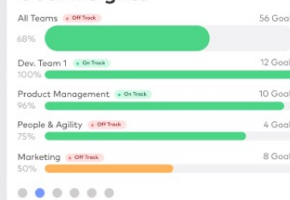
Agile Mindset



Project Lead Time

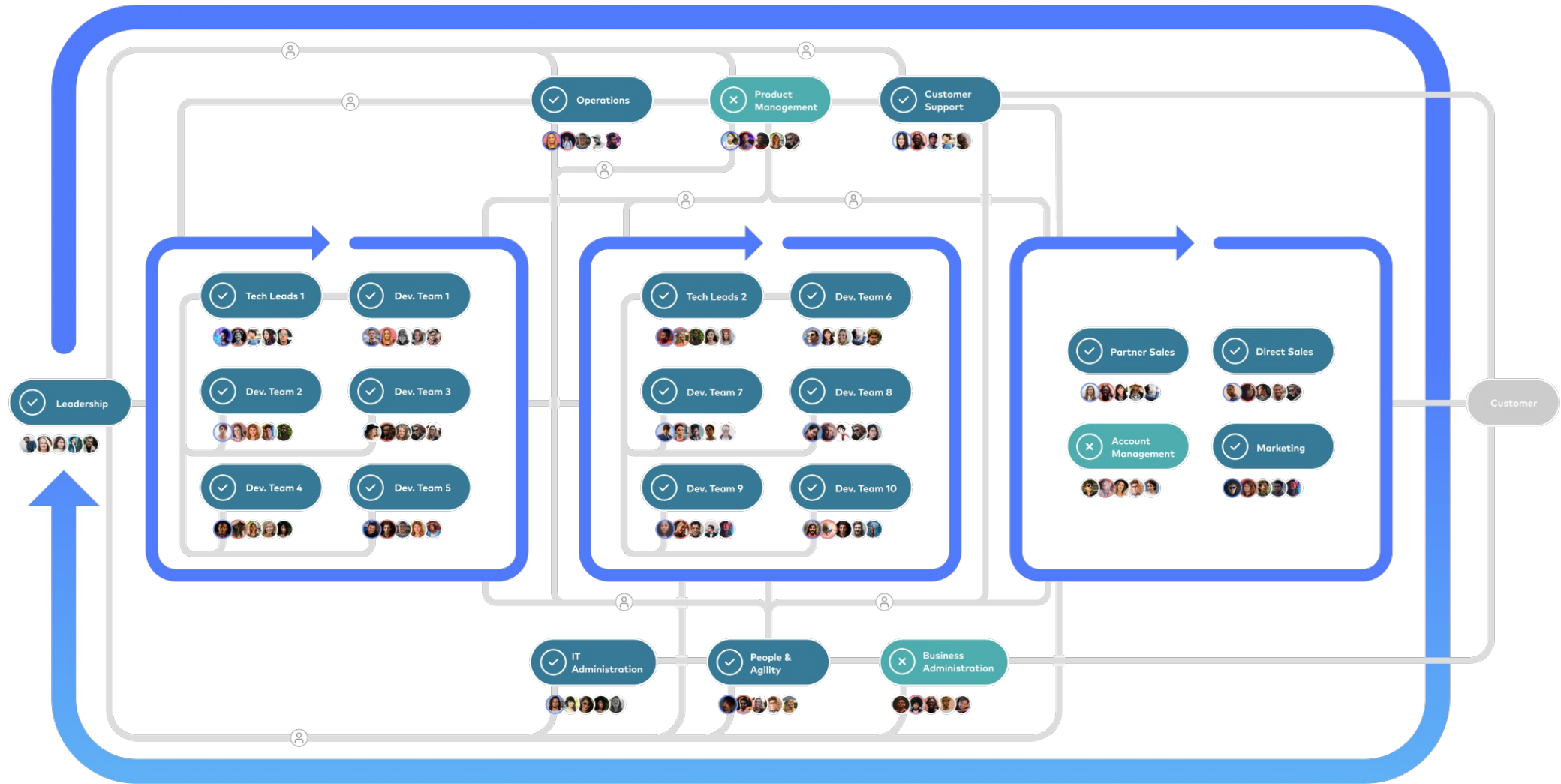


Goal Insights













Redefine Work!

The people and culture platform for skills-based organizations.



agyleOS

Let's get in touch! 😊



Erdal Ahlatci
Founder & CEO
ea@agyleos.com

